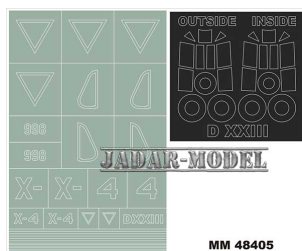
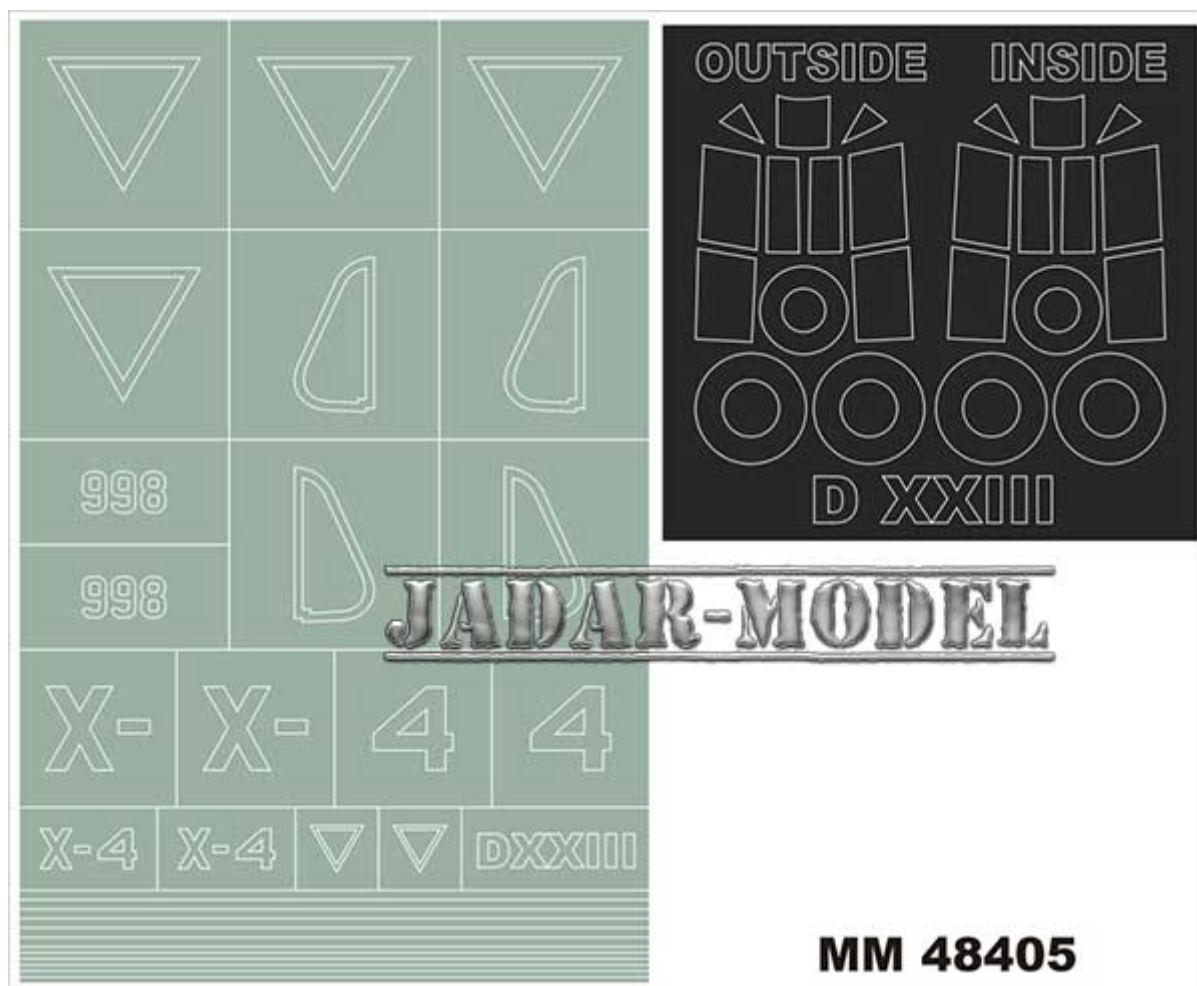


Montex MM48405 1/48 Fokker D. XXIII (RS MODEL 48001)**Cena :****22,00 PLN**Producent : **Montex**Dostępność : **Na zamówienie (Oczekiwanie: 7~14 dni)**Stan magazynowy : **bardzo wysoki**Średnia ocena : **brak recenzji****Montex MM48405 1/48 Fokker D. XXIII (RS MODEL 48001)****MAXI MASK**

Ten zestaw zawiera maski do malowania owiewki kabiny (maski wewnętrzne i zewnętrzne), znaków przynależności państwowej i oznaczeń taktycznych.

Producent: **MONTEX** (Polska)

On individual order


Maski do malowania kabin i szabloni do malowania oznaczeń ukazują się pod wspólną nazwą PLASTIC MODEL CLUB i dzielą się na 3 serie:

Mini Mask (**SM**) - zawierają maski do malowania kabin.

Maxi Mask (**MM**) - zawierają maski do malowania kabin oraz szabloni do malowania oznaczeń narodowych, taktycznych i funkcyjnych (kokardy, krzyże, gwiazdy, litery, numery, szewrony itp.) opracowane na podstawie kalkomanii modelu, którego numer katalogowy jest podany na opakowaniu zestawu.

Super Mask (**K**) - zawierają maski do malowania kabin oraz szabloni do malowania oznaczeń opracowane na podstawie fotografii i innych materiałów źródłowych oraz kolorowe rysunki samolotu w 4 rzutach obrazujące rozmieszczenie oznaczeń.

Informacje dodatkowe:

Maski do kabin są wykonane z czarnej matowej folii, która bardzo dobrze kontrastuje z oszkleniem kabiny przez co jest wygodniejsza w nakładaniu. Klej jest na tyle mocny, że maski nie odkształcają się na obłych powierzchniach. Zostały tak zaprojektowane aby zminimalizować konieczność używania Maskolu.

Nowym pomysłem na skalę światową jest wprowadzenie masek do malowania ram kabiny od środka.

Szablony do oznaczeń zostały wykonane z folii doskonałej jakości, z delikatnym klejem nie powodującym zrywania farby, a jednocześnie na tyle mocnym aby dokładnie przylegać nawet do obłych powierzchni.

Folia jest półprzezroczysta i elastyczna co dodatkowo ułatwia jej nakładanie. Porady jak używać masek Montex możesz zobaczyć tutaj:

<http://www.montex-mask.com/en/tutorial>
