

Master AM-32-078 1/32 F6F Hellcat - uzbrojenie typ wczesny



Cena :

43,60 PLN

Producent : **MASTER**

Dostępność : **Na zamówienie (Oczekiwanie: 7~14 dni)**

Stan magazynowy : **bardzo wysoki**

Średnia ocena : **brak recenzji**

Master AM-32-078 1/32 F6F Hellcat - uzbrojenie typ wczesny (km-y Browning .50 cal z perforowaną chłodnicą)

Wysokiej jakości toczone, metalowe elementy do modeli w skali 1/32.

Uwaga: staramy się mieć wszystkie wyroby firmy MASTER dostępne w naszym magazynie "od ręki". Jednak w związku z dużym zainteresowaniem tymi produktami zaznaczamy je jako dostępne w ciągu 3 dni.

Producent: **MASTER** (Polska)

Polecamy!





Jadar-Model
WWW.MASTER-MODEL.PL



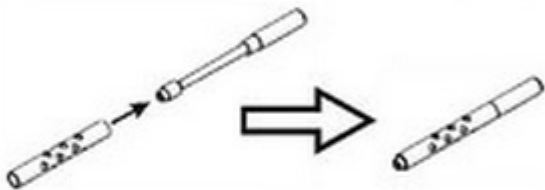
1:32
AIR MASTER SERIES
AM-32-078

F6F HELLCAT
EARLY ARMAMENT (.50 CAL BROWNING
WITH DRILLED COOLING JACKETS)
F6F HELLCAT - UZBROJENIE TYP Wczesny

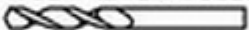
SET INCLUDES
ZESTAW ZAWIERA



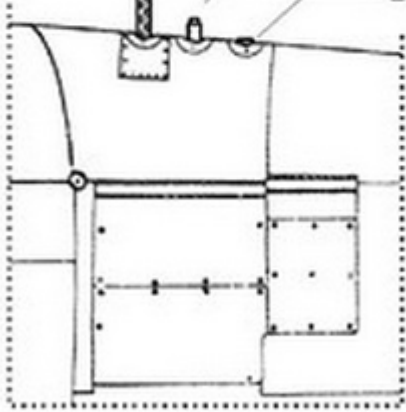
INSTRUCTION
INSTRUKCJA




DRILL PROPER HOLES



.50CAL BROWNING ϕ 1.5 mm
BLAST TUBE ϕ 1.8 mm



INBOARD - LONGER .50 CAL BROWNING TIPS
MIDDLE - SHORTER .50 CAL BROWNING TIPS
OUTBOARD - BLAST TUBES (BARREL IS NOT VISIBLE)



FULL LENGTH BARRELS FOR OPEN GUN BAYS OPTION USE MASTER SET:
AM-32-001 - BROWNING M2 AIRCRAFT .50 CALIBER (12.7MM) BARRELS (2PCS)
(FOR MORE INFORMATION SEE OUR WEBSITE)



MASTER

WWW.MASTERMODEL.PL
©COPYRIGHT 2011 BY MASTER MODEL S.A. WARSZAWA
DESIGNED AND PRODUCED IN POLAND

Jadar-Model

Ważne informacje:

- Całkowita cena niniejszego przedmiotu wraz z kosztami przesyłki będzie widoczna po "wrzuceniu" go do koszyka.
- Zamówione towary wysyłamy w ciągu 3 dni. Wyjątkiem są przedmioty, gdzie w oknie "Dostępność" jest podany termin oznaczający, że towar będzie sprowadzony na indywidualne zamówienie Klienta.
- Jeśli zamówione zostaną przedmioty dostępne "od ręki" oraz te "na zamówienie" termin wysyłki ulegnie zmianie o czas potrzebny na sprowadzenie towaru.
- Wszystkie dostępne w naszym sklepie formy płatności są widoczne w regulaminie sklepu oraz po przejściu do koszyka.