

## Vallejo 73823 Slime Grime Light Environment Effects (40ml)



**Cena :**

**22,40 PLN**

Producent : **Vallejo**

Dostępność : **Jest**

Stan magazynowy : **niski**

Średnia ocena : **brak recenzji**

### Vallejo 73823 Slime Grime Light Environment Effects (40ml)

#### Weathering Effects - Slimy Grime Light

Produkty z gamy Weathering Effects zostały przygotowane na bazie pigmentów oraz wodnych roztworów żywic akrylowych. Efekty mają odzwierciedlać skutki oddziaływania czasu i pogody na model lub też dioramę. Zakres efektów ma imitować między innymi: rozlane paliwo, plamy błota, porosty i mech na różnych powierzchniach, trawę pomiędzy ogniwami gąsienic czołgowych, uszkodzenia i zużycie sprzętu działającego w różnych częściach świata. Po zastosowaniu Weathering Effects model będzie wyglądał bardzo realistycznie. Wystarczy jedno spojrzenie aby poznać jego historię i drogę jaką przebył przez różne strefy walk.

73823 Preparat imitujący jasny, mulisty brud tworzący się na statkach, na pojazdach desantowych oraz drewnianych, zmurszałych powierzchniach wystawionych na działanie wilgoci.

Producent: **Vallejo** (Hiszpania)



JadarHobby

Art. 73819

**Rain Marks / Marcas de Lluvia**

Rain carries dust and dirt over surfaces, leaving streaks on vehicles and objects, while the dust, displaced by humidity, accumulates in the joints and chinks of the model.

La lluvia arrastra el polvo y la suciedad de forma que ésta deja rastros sobre las superficies de vehículos y objetos, en forma de depósitos en hendiduras o relieves.



Art. 73820 (40ml) & 26820 (200ml)  
**Snow\* / Nieve\***

Snow is an ideal texture, coating surfaces evenly or in heaped mounds, with scale and proportion suitable for all scenarios, accumulated on vehicle chains, on a cart, or on the sides of the road or the roof of a cottage.

Nieve es una textura ideal, tiene un efecto de escala y matices adecuados a cualquier viñeta, acumulada sobre las cadenas de un carro, en los márgenes de un camino o cubriendo el techo de un cobertizo o barracón.



Art. 73821

**Rust Texture / Textura de Óxido**

Reproduces a rough orange coating, the dry, flaked aspect of rusted military vehicles, burned out cars, all oxidized metal surface in vignettes or dioramas. Apply by brush and airbrush, needle size 0.4 and high pressure.

Óxido oscuro que reproduce los tonos anaranjados y el aspecto áspero de un vehículo quemado y abandonado, un techo metálico o un coche en un desguace. Se aplica a pincel o aerógrafo con aguja de 0.4 y presión alta.



Art. 73822

**Slimy Grime Dark / Suciedad Húmeda Oscura**

Humidity generates slime and verdigris on wood, tree trunks, rocks and stone walls, moorings and pilings, in different colors, depending on the humidity. Slimy Grime Dark recreates the darkest shade, a black green.

La humedad genera moho y verdín sobre madera, cortezas de árboles, rocas y muros, embarcaderos y postes sumergidos, con variaciones de tono. Slimy Grime Dark recrea el tono más oscuro, un matiz verde negro.



Art. 73823

**Slimy Grime Light / Suciedad Húmeda Clara**

The effects of humidity create textures of greenish mould and slime even on areas exposed to the sun. The lighter shade of Grime is perfect combined with Slimy Grime Dark to recreate streaking from light to dark.

Los efectos de humedad crean texturas de limo y moho incluso en zonas expuestas al sol. El matiz más claro de Grime es ideal combinado con Slimy Grime Dark para reproducir una progresión de tonos de claro a oscuro.



Art. 73824

**Streaking Grime / Rastros de Suciedad**

Streaking Grime achieves the effect of light dust suspended in the air or blown by the wind into the ridges of vertical surfaces on vehicles and buildings.

Con Streaking Grime se consigue el efecto de polvo en suspensión o desplazado por el viento, depositado como una patina de tono neutro, acumulado alrededor de hendiduras en superficies verticales, en vehículos o construcciones.



Art. 73825

**Crushed Grass / Hierba Aplastada**

Crushed Grass contains traces of vegetation and reproduces the grass sticking to the wheels and tracks of vehicles, and in dioramas, crushed and flattened by the passage of heavy armor.

Hierba Aplastada contiene trazas de vegetación y reproduce el efecto de la hierba aplastada por el paso de los vehículos, en las cadenas de un tanque, o el terreno de dioramas.



Art. 73826

**Mud and Grass Effects / Efectos de Barro y Hierba**

Contains crushed vegetation and reproduces the texture of grass and mud on dioramas, as well as compacted on the tracks of tanks and the wheels of armored vehicles.

Mud and Grass Effect reproduce la textura que resulta del tránsito de los vehículos sobre hierba y barro. Contiene trazas de vegetación aplastada. Se aplica sobre ruedas o cadenas de los vehículos de combate y sobre dioramas.



Art. 73827

**Moss and Lichen / Musgo y Líquen**

Reproduces weathered grey green colors and textures of lichen on stones and walls. Apply with a brush, or dabbed on with a sponge to reproduce the mottled aspect of the fungus.

Los líquenes y el moho son efectos de la intemperie. Este producto reproduce el color y la textura moteada de líquen generado sobre piedras y muros. Se aplica con un pincel fino, o bien con esponja para reproducir el moteado.



Art. 73828

**Wet Effects / Efectos de Humedad**

An all purpose weathering product, formulated to reproduce the humid aspect on models and dioramas. Can be combined with other weathering effects to increase the impression of humidity and wet weather.

Wet Effects reproduce el aspecto de humedad sobre maquetas y dioramas. Se puede combinar con otros efectos de la gama para incrementar la sensación de humedad.



\* Available in 40 ml. & 200 ml. sizes.  
\* Disponible en 40 ml. y 200 ml.

JadarHobby

Síguenos en / Follow us on:



/vallejocolors